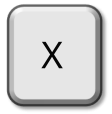
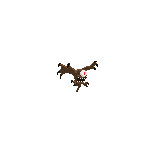
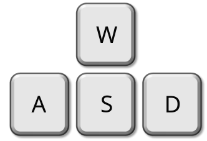
Text

Description automatically generatedA picture containing text, plant

Description automatically generatedIcon

Description automatically generated

Spawn บอสหนอนทุกๆ 3 wave

Spawn บอสดีมอนทุกๆ 5 wave

เมื่อตัวละครถูกโจมตีจะมีเกราะป้องกัน เมื่อเกราะป้องกันหมดถึงจะโจมตีเข้าหัวใจ

ห้ามให้หัวใจตัวละครหมด ไม่งั้นจะ Game Over

จัดการมอนไปทีละ wave โดยทุกๆ การยิงจะเสียมานา 3 แต้ม

เมื่อเก็บไอเทมจะได้บัฟต่างๆ

ๆง

เมื่อเกมจบแล้ว จะแสดงหน้า Game Over กด Enter จะแสดงหน้าให้ใส่ชื่อผู้เล่น กด Enter จะแสดงหน้าตารางคะแนน กด Enter อีกทีเพื่อกลับหน้าเมนูหลัก ให้เลือกเล่นอีกครั้ง ดูกระดาน คะแนน หรือออกจากเกม ตัวเกมจะมีการสร้างเสียงดนตรี เมื่ออยู่หน้าเมนูหลัก และเสียง Beep สั้น ๆ เมื่อกระโดด เก็บไอเทม หรือยิงกระสุน

เมื่อจัดการมอนและบอส คะแนนและมานาจะเพิ่มขึ้น

Witch pack

Thanathat Pinthu (65010409)

About this game

เกมเอาชีวิตรอด โดยการฆ่ามอนสเตอร์ไปเรื่อยๆจนกว่าตัวละครเราจะตาย เขียนด้วยภาษา Python มีการสุ่มเกิดศัตรูและไอเทม เสียงเอฟเฟกต์ และประวัติคะแนน และอื่นๆ อีกมากมาย

วิธีการเล่นเบื้องต้น

สำหรับการ Navigate และ Actions อื่น ๆ จะมี On-screen instructions ให้เช่นที่หน้าเมนูหลัก และหน้าตารางคะแนน

การนับคะแนน

การควบคุม

ใช้ปุ่ม X เพื่อหยุดเกมชั่วคราว

ใช้เมาส์เพื่อควบคุมทิศทางการยิงกระสุน และคลิกซ้ายเพื่อยิง

ใช้ WASD เพื่อควบคุมการเคลื่อนที่ตัวละคร